



Descubre nuestro concurso científico >>>

cienciaenaccion.org

Inscripciones abiertas
hasta el 1 de junio de
2026



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE CIENCIA, INNOVACIÓN
Y UNIVERSIDADES

innpulso
Red de ciudades
Ciencia e Innovación



Ciencia en Acción es un concurso de la **Red Inpulso** que pretende acercar la ciencia y la tecnología, en sus diferentes aspectos, al gran público.

Participantes

El concurso está dirigido a profesores, tanto de enseñanza primaria, secundaria y de universidad; a estudiantes mayores de 16 años, a investigadores, a divulgadores científicos de los medios de comunicación o pertenecientes a organismos y museos relacionados con la ciencia, así como a cualquier persona interesada en la enseñanza y divulgación de la ciencia en cualquier país del área geográfica iberoamericana. Los participantes menores de 16 años deberán estar inscritos bajo la tutela de un/a tutor/a.

Los interesados deberán presentarse al concurso de forma individual o colectiva, con un portavoz o persona de contacto.

Inscripción

La inscripción debe realizarse a través de nuestra web (cienciaenaccion.org). Para ello es necesario darse de alta o iniciar sesión como participante y cumplimentar la información del proyecto dentro del área personal, incluyendo un resumen de la propuesta, de una extensión máxima de 15 líneas, deberá estar redactado en castellano e inglés y, opcionalmente, en uno de los idiomas oficiales del estado español o portugués. Los proyectos deben ser de nueva creación (máx. 2 años) y no haberse presentado anteriormente en el concurso.

El proyecto adjunto deberá seguir la estructura de la plantilla de Ciencia en Acción (disponible en la web)

Aquellas inscripciones que no cumplan con los requisitos de presentación y/o participación se descartarán.

Plazo de inscripción del 9 de febrero al 1 de junio de 2026.

Resolución de la evaluación online y certamen final

El **26 de junio de 2026** se anunciarán los proyectos seleccionados para la Final, así como los ganadores de las modalidades que se desarrollan exclusivamente en formato online. Los participantes serán informados a través de los canales oficiales del concurso y recibirán las instrucciones pertinentes para la siguiente fase.

Los proyectos finalistas tendrán la oportunidad de exponer sus trabajos en la **Feria de Ciencias Presencial**, que se celebrará **del 23 al 25 de octubre de 2026 en San Sebastián** (Guipúzcoa, España).

Jurado

El jurado estará constituido por profesores y **profesionales** de la divulgación científica **escogidos** y/o aceptados por el **Comité Científico** de Ciencia en Acción.

Premios

Cada modalidad cuenta con sus propios premios, pudiendo otorgarse hasta dos primeros premios ex aequo y dos menciones de honor por modalidad.

No obstante, **la cantidad exacta de premios quedará a discreción del jurado**, quien podrá ajustar la distribución en función de la calidad de los proyectos presentados. Asimismo, **el jurado se reserva el derecho de declarar desierto cualquier premio si considera que ninguno de los trabajos alcanza el nivel de excelencia requerido**.

Los galardonados recibirán un diploma acreditativo y, en el caso del primer premio, también un trofeo distintivo de Ciencia en Acción.

Science on Stage seleccionará, de entre los proyectos ganadores de Ciencia en Acción, aquellos que participarán en su concurso bianual.



¡Demuestra tu pasión por la ciencia! >>>

Inscripciones abiertas hasta el 1 de junio de 2026



Modalidades Online

Estas modalidades de participación solo cuentan con la evaluación en línea, en la cual los trabajos son revisados por un jurado. Una vez finalizada la actuación del jurado, los ganadores de dichas modalidades se anuncian directamente.

Materiales didácticos de ciencia:

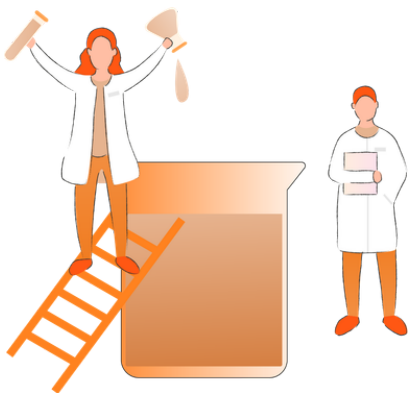
Creación de kits educativos para enseñar conceptos científicos, experimentos simples y guías didácticas para facilitar el aprendizaje en el aula.

Trabajos de divulgación científica:

Elaboración de artículos, libros, podcasts o exposiciones que comunican hallazgos científicos de manera accesible al público general, fomentando la comprensión y el interés por la ciencia.

Cortos científicos:

Producción de videos, de una duración no superior a 20 minutos, que expliquen temas científicos complejos de manera visualmente atractiva y fácilmente comprensible.



Modalidades Presenciales

Estas modalidades constan de dos fases. La **Evaluación en línea**, en la cual los trabajos son revisados por un jurado en línea; y la **Final Presencial**, a la cual asistirán aquellos proyectos que hayan sido seleccionados en la primera fase.

Durante la final presencial, abierta al público, se exhiben los proyectos seleccionados y los ganadores del premio Ciencia en Acción de las ferias asociadas. En esta fase los proyectos son nuevamente evaluados por un jurado presencial que visita los stands.

Demostraciones de física (Premio RSEF):

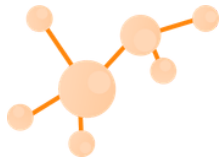
Experimentos demostrativos que ilustren conceptos fundamentales de la física que buscan ofrecer una imagen más atractiva de esta ciencia, facilitando su comprensión tanto a estudiantes como al público no especializado.

Demostraciones de química (Premio RSEQ):

Presentación de experimentos visuales y prácticos que ilustren conceptos fundamentales de la química, con el objetivo de ofrecer una imagen más atractiva de esta ciencia y facilitar su comprensión tanto a estudiantes como al público no especializado.

Laboratorio de Matemáticas (Premio ICMAT):

Actividades prácticas enfocadas en la manipulación y comprensión concreta de conceptos matemáticos.



Laboratorio de biología, bioquímica y biomedicina (Premio SEBBM):

Desarrollo de actividades prácticas in situ centradas en la biología, bioquímica y biomedicina, con un enfoque en la concienciación sobre la relevancia de la investigación en estos campos.

Laboratorio de geología (Premio SGE):

Actividades prácticas centradas en la exploración y comprensión de la geología.

Tecnología, Informática y Robótica (Premio Fundació Ciutat de Viladecans):

Actividades prácticas que abarquen áreas como la programación, la robótica y otras disciplinas tecnológicas en el ámbito de la ingeniería.

Sostenibilidad y Cambio Climático:

Iniciativas dirigidas a sensibilizar y concienciar a la población sobre temas medioambientales, incluyendo la sostenibilidad y el cambio climático.

Ciencia y Valores Humanos:

Proyectos científicos y tecnológicos que propongan mejoras para abordar temas éticos, inclusivos y/o centrados en promover valores humanos como la equidad, la solidaridad y el respeto hacia la diversidad.

Puesta en escena:

Presentaciones teatrales de contenidos científicos dirigidas al gran público, de una duración máxima de 30 minutos.

STEAM:

Demostraciones in situ para impulsar las vocaciones científicas, tecnológicas, en ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas.

Laboratorio de Ciencias del Universo:

Proyectos científicos que investiguen fenómenos cósmicos y la naturaleza del universo, con especial énfasis en la promoción del conocimiento y la comprensión pública del cosmos.



Inscríbete >>>

Hasta el 1 de junio de 2026

cienciaenaccion.org



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE CIENCIA, INNOVACIÓN
Y UNIVERSIDADES

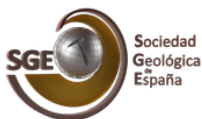
innpulso
Red de ciudades
Ciencia e Innovación



Colaboradores & Patrocinadores >>



Real
Sociedad
Española de
Física



Sociedad Española
de Bioquímica y
Biología Molecular

lafundacio
fundació ciutat de viladecans